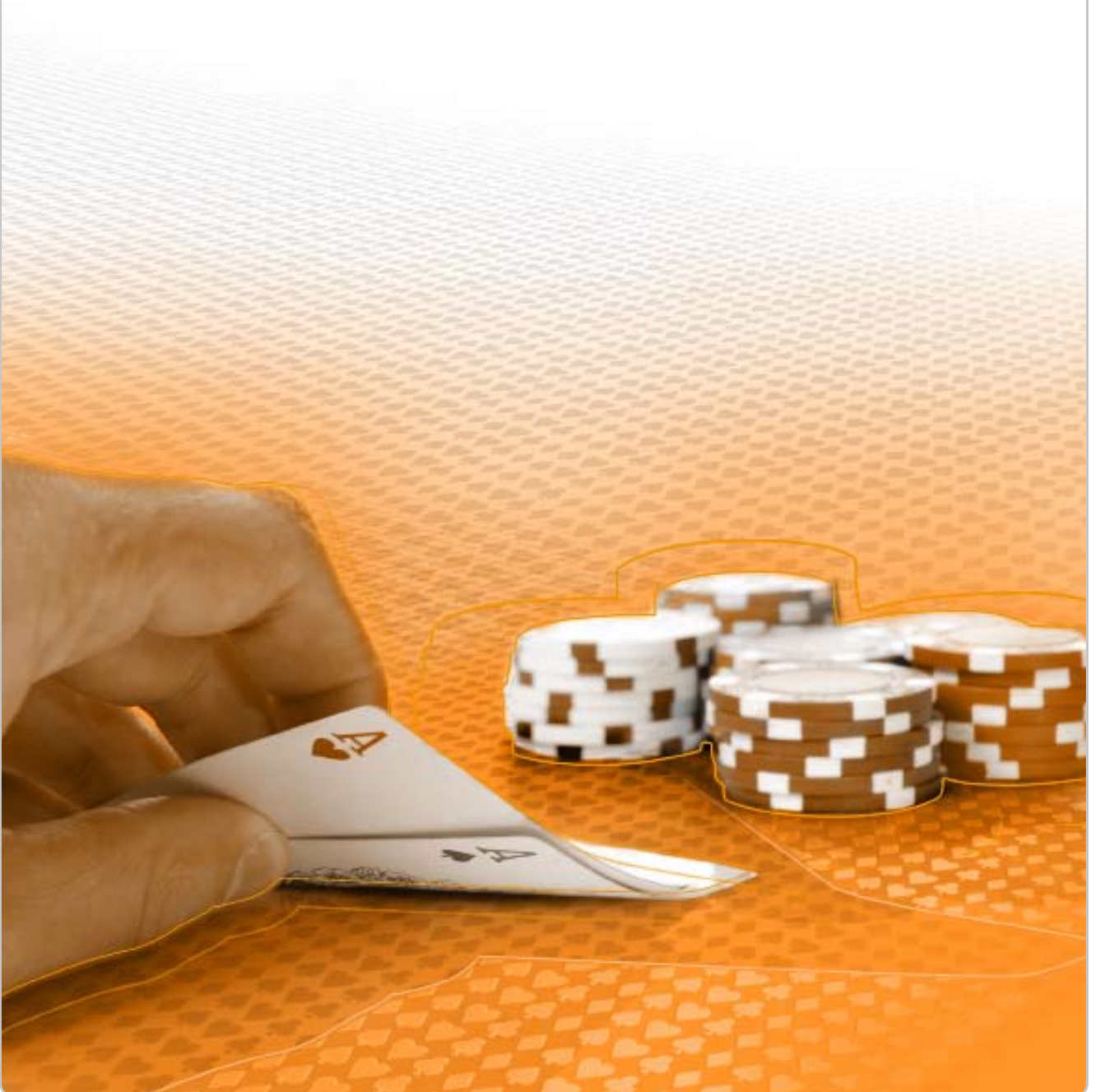




Débutants

FIXED LIMIT

Mémo



Principes de base

Les positions à la table de poker





Avant le flop



Starting-Hands-Chart

Mains très fortes : AA, KK, QQ / AKs / AKo

Actions des adversaires avant vous	Début de par.	Milieu de par.	Fin de par.	Small Blind	Big Blind
Peu importe ce que font vos adversaires.	TOUJOURS RELANCER !				

Mains fortes : JJ, TT, 99 / AQs, AQo, AJs

Actions des adversaires avant vous	Début de par.	Milieu de par.	Fin de par.	Small Blind	Big Blind
Ils se couchent tous.	Relancer				
Un adversaire suit.	Relancer				
Au moins deux adversaires suivent.	Relancer				
Un adversaire relance et tous les autres se couchent.	Se coucher	Relancer			
Un adversaire relance et au moins un adversaire le suit.	Suivre				

Mains moyennes : AJo, ATs, ATo, KQs, KQo

Actions des adversaires avant vous	Début de par.	Milieu de par.	Fin de par.	Small Blind	Big Blind
Ils se couchent tous.	Se coucher	Relancer			
Un adversaire suit.	Se coucher	Relancer			
Au moins deux adversaires suivent.	Se coucher	Relancer			
Un adversaire relance et tous les autres se couchent.	Se coucher				Suivre
Un adversaire relance et au moins un adversaire le suit.	Se coucher (suivre avec KQs)				Suivre

Bonnes mains spéculatives : De 88 à 22 / KJs, KTs, QJs, QTs, JTs, T9s

Actions des adversaires avant vous	Début de par.	Milieu de par.	Fin de par.	Small Blind	Big Blind
Ils se couchent tous.	Se coucher		Relancer		
Un adversaire suit.	Se coucher		Suivre	Checker	Checker
Au moins deux adversaires suivent.	Suivre			Checker	Checker
Un adversaire relance et tous les autres se couchent.	Se coucher				Suivre
Un adversaire relance et au moins un adversaire le suit.	Suivre				

Mains diverses KJo, KTo, QJo, QTo, JTo / De A9s à A2s, K9s, 98s, 87s

Actions des adversaires avant vous	Début de par.	Milieu de par.	Fin de par.	Small Blind	Big Blind
Ils se couchent tous.	Se coucher		Relancer		
Un adversaire suit.	Se coucher		Suivre	Checker	Checker
Au moins deux adversaires suivent.	Se coucher		Suivre	Checker	Checker
Un adversaire relance et tous les autres se couchent.	Se coucher				
Un adversaire relance et au moins un adversaire le suit.	Se coucher				

PLUSIEURS RELANCES ONT ÉTÉ EFFECTUÉES AVANT VOUS

Vous couchez toutes les cartes à part AA, KK, QQ, AKs et AKo.

UNE SEULE RELANCE DERRIÈRE VOUS

Vous suivez cette relance avec toutes les mains que vous avez jouées. Avec AA, KK, QQ, AKs ou AKo, vous relancez de nouveau.

PLUSIEURS RELANCES DERRIÈRE VOUS

Vous suivez la relance avec JJ, TT, 99, AQs, AQo ou AJs. Avec AA, QQ, AKs ou AKo, vous relancez de nouveau.



Quelles mains pouvez-vous toucher au flop ?

Mains faites

► Top-paire



► Overpair



► Double paire



► Brelan



► Quinte



► Couleur



...



Quelles mains pouvez-vous toucher au flop ?

Mains incomplètes / Tirages

► OESD



► Tirage couleur



► Tirage monster



► Gutshot



► Double gutshot



► Overcards



► Overcards + Gutshot





La stratégie pour le flop

Monster (double paire ou mieux)

- ▶ Vous misez et relancez aussi souvent que possible.

Top-Paire ou overpair

- ▶ Vous misez ou relancez une fois.
- ▶ Si quelqu'un relance derrière vous, alors vous vous contentez de payer.

Tirage monster

- ▶ Vous misez et relancez aussi souvent que possible.

Tirage couleur, OESD ou double gutshot

- ▶ Vous misez ou relancez une fois.
- ▶ Si quelqu'un relance ensuite, vous vous contentez de suivre.

Gutshot ou overcards

- ▶ Vous misez uniquement dans le cas où vous avez relancé avant le flop et n'avez que deux adversaires ou moins.
- ▶ Vous payez une mise ou une relance adverse si le pot représente au moins 10 fois le montant de la mise à payer.

Gutshot + Overcards

- ▶ Vous misez ou relancez une fois.
- ▶ Si quelqu'un relance derrière vous, alors vous vous contentez de payer.

Mains sans valeur / Poubelles

- ▶ Si vous avez relancé avant le flop et n'avez que deux adversaires ou moins, alors vous misez.
- ▶ Si quelqu'un mise avant vous ou bien relance votre mise, alors vous vous couchez.



La stratégie pour le turn

PERSONNE N'A ENCORE MISÉ ET VOUS AVEZ L'INITIATIVE

- Vous misez avec ...**
- ▶ Toutes les mains faites à partir de top-paire.
 - ▶ Les tirages si vous avez deux adversaires ou moins.
-

- Vous checkez avec ...**
- ▶ Les tirages, quand vous avez plus de deux adversaires (pour éventuellement suivre ensuite).
 - ▶ Toutes les autres mains.
-

PERSONNE N'A ENCORE MISÉ, VOUS N'AVEZ PAS L'INITIATIVE

- Vous misez avec ...**
- ▶ Double paire ou mieux.
-

- Vous vous couchez avec ...**
- ▶ Toutes les autres mains.
-

QUELQU'UN A DÉJÀ MISÉ AVANT VOUS

- Vous relancez avec ...**
- ▶ Double paire ou mieux.
-

- Vous suivez avec...**
- ▶ Les top-paires et les overpairs.
 - ▶ Les tirages monster, les tirages couleur, les OESD et les doubles gutshots.
 - ▶ Les gutshots si le pot représente au moins 10 fois le montant de la mise à payer.
-

- Vous vous couchez avec ...**
- ▶ Toutes les autres mains.
-

IL A EU UNE MISE ET AU MOINS UNE RELANCE AVANT VOUS

- Vous relancez avec ...**
- ▶ Double paire ou mieux, si vous considérez avoir la meilleure main au regard des cartes communes.
-

- Vous suivez avec...**
- ▶ Double paire ou mieux, si vous considérez ne plus avoir la meilleure main au regard des cartes communes.
-

- Vous vous couchez avec ...**
- ▶ Toutes les autres mains.
-



La stratégie pour le turn

UN BET SUPPLÉMENTAIRE EST MISÉ DERRIÈRE VOUS

Vous relancez avec ... ▶ Double paire ou mieux.

Vous suivez avec ...

- ▶ Les top-paires et les overpairs.
- ▶ Les tirages monster, les tirages couleur, les OESD et les doubles gutshots.
- ▶ Les gutshots si le pot représente au moins 10 fois le montant de la mise à payer.

Vous vous couchez avec ... ▶ Toutes les autres mains.

PLUSIEURS BETS SUPPLÉMENTAIRES SONT MISÉS DERRIÈRE VOUS

Vous relancez avec ... ▶ Double paire ou mieux, si vous considérez avoir la meilleure main au regard des cartes communes.

Vous suivez avec ...

- ▶ Double paire ou mieux, si vous considérez ne plus avoir la meilleure main au regard des cartes communes.
- ▶ Tirages monster, tirages couleurs
- ▶ OESDs et doubles gutshots, quand aucune couleur n'est possible.

Vous vous couchez avec ... ▶ Toutes les autres mains.



La stratégie pour la river

VOUS AVEZ L'INITIATIVE

- ▶ Vous misez avec toutes les mains faites.
- ▶ Si quelqu'un relance derrière vous et que les cartes communes rendent une meilleure main possible, alors vous vous contentez de suivre. Dans les autres cas, quand vous êtes sûr d'avoir la meilleure main, vous relancez de nouveau.
- ▶ Si un adversaire mise avant vous et que vous considérez avoir la meilleure main, vous relancez avec double paire ou mieux. Dans les autres cas vous vous contentez de suivre.
- ▶ Si vous n'avez pas de main faite, alors vous checkez avant de vous coucher à la moindre mise adverse.

VOUS N'AVEZ PAS L'INITIATIVE

- ▶ Si vous touchez top-paire sur la river, alors vous misez. Si quelqu'un relance ou mise avant vous, alors vous vous contentez de suivre. Si vous devez payer plus d'un bet, si par exemple un adversaire a misé et un autre a relancé avant vous, alors vous devez vous coucher.
- ▶ Si vous aviez top-paire ou overpair au flop ou au turn, et que vous vous êtes contenté de suivre, alors vous faites de même sur la river pour un bet. En revanche, si plusieurs adversaires génèrent de l'action, alors vous êtes le plus souvent derrière et devriez vous coucher.
- ▶ Vous misez ou relancez avec double paire ou mieux, à partir du moment où vous considérez avoir la meilleure main. Dans le cas contraire vous vous contentez de suivre.
- ▶ Si vous n'avez pas de main faite, vous checkez avant de vous coucher à la moindre mise adverse.

EXCEPTIONS

Si vous avez une paire sur la river quelle qu'elle soit, même s'il ne s'agit pas d'une top-paire, et que vous n'avez qu'un seul adversaire, alors vous suivez une mise dans tous les cas.



Votre plan de route personnalisé

Votre parcours débute avec le capital de 50 \$ mis à votre disposition par PokerStrategy. Avec cet argent vous débutez en \$0.10/\$0.20.



Niveau 1 : Vous jouez en \$0.10/\$0.20

Montée au niveau 2 : au moins 90 \$



Niveau 2: Vous jouez en \$0.15/\$0.30

Montée au niveau 3: au moins 150 \$

Descente au niveau 1: au plus tard quand vous passez sous les 60 \$



Niveau 3: Vous jouez en \$0.25/\$0.50

Montée au niveau 4: au moins 300 \$

Descente au niveau 2: au plus tard quand vous passez sous les 90 \$



Niveau 4: Vous jouez en \$0.50/\$1.00

Descente au niveau 3: au plus tard quand vous passez sous les 150 \$