



## First-in – Tous les joueurs se sont couchés avant vous, vous relancez à partir des mains suivantes

	UTG	UTG1	UTG2	MP1	MP2	MP3	CO	BU	SB
<b>PAIRES</b>	99	99	88	77	66	55	44	33	22
<b>MAINS ASSORTIES (SUITED)</b>	AJs	ATs	ATs	A9s	A8s	A5s	A2s	A2s	A2s
	KQs	KQs	KJs	KJs	KTs	K9s	K8s	K5s	K2s
				QJs	QTs	Q9s	Q9s	Q7s	Q4s
					JTs	J9s	J9s	J8s	J5s
						T9s	T9s	T8s	T6s
							98s	98s	96s
								87s	86s
									76s
<b>MAINS NON-ASSORTIES (OFFSUIT)</b>	AQo	AQo	AJo	AJo	ATo	A9o	A7o	A2o	A2o
			KQo	KQo	KJo	KJo	KTo	K9o	K6o
						QJo	QTo	QTo	Q8o
							JTo	JTo	J8o
									T8o
									98o

**Exemple :** Vous êtes en MP2. Vous avez As Dame suited (AQs). L'entrée dans la table est A8s, et vous indique donc que vous devez relancer toutes les mains supérieures à A8s. AQs étant supérieure à A8s, vous relancez.

## 3-bet contre une relance depuis une position donnée avec défense du small blind.

	UTG	UTG1	UTG2	MP1	MP2	MP3	CO	BU
<b>PAIRES</b>	JJ	JJ	TT	99	88	77	66	55
<b>MAINS ASSORTIES (SUITED)</b>	AKs	AKs	AQs	AQs	AJs	ATs	A5s	A2s
					KQs	KQs	KJs	K9s
								QJs
<b>MAINS NON-ASSORTIES (OFFSUIT)</b>	AKo	AKo	AKo	AQo	AQo	AJo	A9o	A7o
							KQo	KJo

**Exemple :** Il y a une relance depuis la position MP2. Vous avez As Dame suited (AQs). L'entrée dans la table indique AJs pour MP2, il faut donc opter pour une sur-relance avec les mains égales ou supérieures à AJs.

## Contre un 3-bet vous sur-relancez avec ces mains

<b>4-BET</b>	AA, KK, QQ, AKs, AKo
--------------	----------------------

## Suivre/relancer après une relance payée par un ou plusieurs suiveurs

	Nombre de suiveurs		
	1	2	3+
<b>PAIRES</b>	55/TT	22/JJ	22/QQ
<b>CONNECTEURS ASSORTIS (32s-JTs)</b>	T9s/-	87s/-	65s/-
<b>MAINS ASSORTIES (SUITED)</b>	-/AJs	ATs/AQs	ATs/AQs
	KQs/-	KTs/-	KTs/-
	QJs/-	QTs/-	QTs/-
	-/-	J9s/-	J8s/-
<b>MAINS NON-ASSORTIES (OFFSUIT)</b>	-/AQo	-/AQo	-/AQo

**Exemple :** Il y a eu une relance et un call avant vous, peu importe l'ordre. Vous avez le connecteur assorti JT9s. Puisqu'on ne compte pas le relanceur, il y donc 1 suiveur, et il convient donc de consulter la colonne '1'. L'entrée est 'T9s/-'. Donc vous suivez.



## Défense du big blind – suivre/relancer

Relance depuis	UTG	UTG1	UTG2	MP1	MP2	MP3	CO	BU	SB
<b>PAIRES</b>	66/JJ	66/JJ	22/JJ	22/TT	22/TT	22/99	22/77	22/55	22/44
<b>MAINS ASSORTIES (SUITED)</b>	ATs/AKs	ATs/AKs	A8s/AQs	A5s/AQs	A5s/AJs	A2s/ATs	A2s/A9s	A2s/A7s	-/A2s
	KJs	KJs	KTs	KTs	KTs	K7s	K5s	K4s/KJs	K2s/K8s
	QJs	QJs	QJs	QTs	QTs	Q9s	Q6s	Q5s	Q4s/QJs
	JTs	JTs	JTs	J9s	J9s	J9s	J7s	J6s	J5s
	T9s	T9s	T9s	T9s	T8s	T8s	T8s	T7s	T5s
			98s	98s	97s	97s	97s	96s	95s
				87s	87s	86s	86s	86s	86s
					76s	76s	75s	75s	75s
<b>MAINS NON-ASSORTIES (OFFSUIT)</b>	AJo/AKo	AJo/AKo	ATo/AKo	ATo/AQo	A9o/AQo	A7o/AJo	A5o/ATo	A2o/A9o	A2o/A5o
			KQo	KQo	KJo	KTo	K9o	K7o/KQo	K4o/KTo
					QJo	QTo	QTo	Q9o	Q6o
						JTo	JTo	J9o	J7o
							T9o	T8o	T8o
								98o	97o
									86o
									76o
								65o	

**Exemple :** Vous êtes au big blind avec Roi Dame offsuit (KQo). Un joueur relance depuis le Button, après que tous les joueurs se sont couchés. Puisque la relance vient du Button, vous consultez la colonne 'BU'. L'entrée de la table est 'K7o/KQo', ce qui veut dire que vous devez suivre avec K7 ou mieux, et relancer avec KQ ou mieux. Vous relancez donc.

## Compléter le small blind en l'absence de relance

	Nombre de suiveurs			
	1	2	3	4+
<b>PAIRES</b>	Toutes les paires			
<b>CONNECTEURS ASSORTIS (32s-JTs)</b>	54s	Toutes les mains assorties		Toutes les mains
<b>MAINS ASSORTIES (SUITED)</b>	A2s	Toutes les mains assorties		Toutes les mains
	K6s			
	Q7s			
	J8s			
	T8s			
<b>CONNECTEURS NON-ASSORTIS (32o-JTo)</b>	T9o	65o	32o	Toutes les mains
<b>MAINS NON-ASSORTIES (OFFSUIT)</b>	A6o	A2o	A2o	Toutes les mains
	K8o	K6o	K2o	
	Q9o	Q7o	Q2o	
	J8o	J7o	J2o	
	-	T8o	T7o	

**Exemple :** Vous êtes assis au small blind et avez 76s avec un suiveur avant vous. Il vous faut suivre, car l'entrée de la table correspondant à votre situation est '54s' pour les connecteurs assortis.

## Action après un ou plusieurs suiveurs - suivre/relancer

	Nombre de suiveurs		
	1	2	3+
<b>PAIRES</b>	-/66	55/99	22/JJ
<b>CONNECTEURS ASSORTIS (32s-JTs)</b>	JTs/-	98s/-	32s/-
<b>MAINS ASSORTIES (SUITED)</b>	-/A5s	A5s/ATs	A2s/ATs
	-/KTs	KTs/KJs	K2s/KQs
	QTs/QJs	QTs/-	Q8s/-
<b>CONNECTEURS NON-ASSORTIS (32o-JTo)</b>	-	JTo/-	T9o/-
<b>MAINS NON-ASSORTIES (OFFSUIT)</b>	-/A8o	-/ATo	-/ATo
	-/KJo	KTo/KQo	KTo/KQo
	-	QTo/-	QTo/-

**Exemple :** Vous avez KJo après deux suiveurs. Vous devez vous contenter de suivre, car l'entrée de la table est 'KTo/KQo' et signifie que vous devez suivre avec KTo et KJo, et relancer avec KQo+.

**Important :** Pour pouvoir relancer avec une main figurant dans cette table, il faut que celle-ci existe dans la table 'First-in' sans quoi vous devez la coucher.